

Прозрачный пропитывающий грунт для мелящих и пористых поверхностей: шпаклевки, штукатурки, бетона, гипса, кирпича, чистой / рыхлой древесины. Обязательный этап в общей строительной и малярной подготовке. После высыхания образует прозрачную пленку с высокой укрепляющей способностью. Сокращает расход краски и обеспечивает крепость будущего покрытия.

## ПОДГОТОВКА ПОВЕРХНОСТИ

Уровень подготовки: Q3

Основание должно быть чистым, сухим и прочным. Осыпающиеся и отслаивающиеся старые покрытия удалить, места отслоений зачистить. Не допускаются выемки, царапины шлифовального инструмента, задиры, отпечатки инструмента, бугры, тени.

- ❗ **Перед применением взболтать!**  
Грунт Праймер быть разбавлен водой в пропорции от 5 до 15%.
- ❗ **Разбавленный материал не храниться, использовать за один рабочий период. Инструменты очищаются теплой водой с мылом.**

## РЕКОМЕНДАЦИИ

Перед покраской грунтовочный слой должен полностью высохнуть, с учетом температурных особенностей объекта. Оставить грунт для высыхания минимум на 24 часа.

- ❗ **При нанесении краски на сырую грунтовку, в красочном слое возможно образование кракелюра (растрескивание). Рекомендуется начинать малярные работы не позднее пяти дней после нанесения грунтовочного слоя. Иначе на поверхности возможно скопление новой строительной пыли и грязи.**

**НАНЕСЕНИЕ**

Рекомендуется использовать полиакриловый или велюровый валик со средним ворсом 10 мм. Наносить равномерным слоем, не допускать подтеков, наплывов и пропусков. Не выжимать инструмент о поверхность, не экономить состав. Допускается нанесение краскопультom с разбавлением. Рекомендованный размер сопла 1.3-1.5 мм.

Для обработки кирпича, гипса, дерева используйте кисть-макловицу, втирая Грунт круговыми движениями. При работе с проблемными и сильно впитывающими поверхностями рекомендуется нанесение Грунта Праймера в два слоя, методом мокрый по мокрому. Для подготовки гипсовой лепнины Грунт Праймер разбавить водой на 50% и нанести в два слоя.



**Межслойное высыхание: 6-8 часов**  
**Полное высыхание: 24-48 часов**